

TEMPO 51

CPM : CODE À PARTITIONS MULTIPLES

Principe général

Vous disposez d'un code à déchiffrer en 6 parties. Chaque partie est codée différemment selon les indications ci-dessous. Pour chacune des parties, vous disposez d'un tableau de décodage à remplir (feuille Tableaux), puis de la partie du code à decoder (feuille Code).

Pour chacune des parties plus foncées dans le code à déchiffrer où aucun symbole codé n'est disponible, regardez la mission correspondant au chiffre rouge (feuille Missions) qui vous explique quoi faire pour obtenir ces portions de code.

Ci-dessous, quelques indications pour vous guider :

PARTIE 1

Les voyelles vous sont données, à vous de trouver les consonnes.

PARTIE 2

Tordez vous un peu les neurones. Ça plie plus facilement qu'une barre en fer, un neurone. Mais ça a besoin d'être oxygéné ...

PARTIE 3

Un des plus simples codes qu'il soit ... Oui, avec un C, comme dans P&C !

PARTIE 4

Christian pourrait vous aider. Il est français. Vous avez compris ? Alors utilisez les trois rangs et des verticales tendant vers la diagonale Nord-Ouest/Sud-Est !

PARTIE 5

En ayant participé à l'énigme précédente, celle au chiffre rond, vous devriez être à même d'y arriver comme un(e) grand(e). Si vous n'avez pas participé à cette énigme, il n'est pas trop tard, courez-y !

PARTIE 6

Un rébus pour vous aider à remplir le mot croisé.



CODE À DÉCHIFFRER

PARTIE 1



PARTIE 2

53	15	68	16		105	68		57	89		16	8	92	23	68	88	89	53	7	68	73	68		7	89	73	53	8	7
89	57	68		73	68	57	16		78	92	1	53	57	16		8	7	73		68	73	68		105	68	9	53	7	53
16		15	89	88		57	89		105	68	6	57	89	88	89	73	53	8	7		105	68			2				

Note sur la règle de codage :

Si il y a une correspondance directe, à une lettre, c'est celle qui est utilisée. Sinon, on utilise la première correspondance à deux lettres dont la première lettre correspond directement et dont la deuxième lettre est la première à venir dans l'alphabet (ex. Aa préférentiellement à Ab).

Dans le cas ou la correspondance de la première lettre est impossible, la lettre précédente est utilisée en première lettre, avec la deuxième lettre la plus à la fin possible de l'alphabet (ex. si Q est introuvable, on utilisera alors Pz et non Py).

PARTIE 3

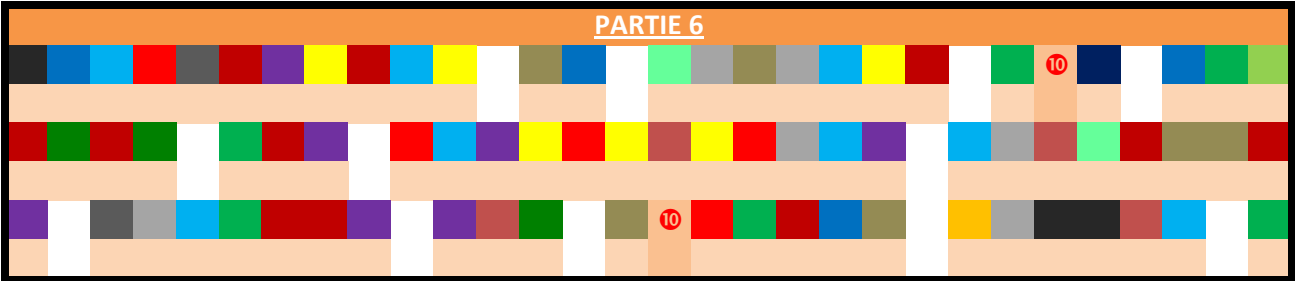
D	P	O	G	J	S	N	F	F		F	U		D	P	N	Q	M	F	U	F	F		Q	B	S		M	F
Q	S	F	B	N	C	V	M	F		E	F		M	B		D	P	O	T	U	J	U	V	U	J	P	O	E
F																												

PARTIE 4

	C	D	R	L	K	F	X		C	D	V	K	Y	K	X		C	Q	Y	X		/	Q		E	N	Q	F	G
D		C	D		/	5	D	Y	R	K	F	L	Y	Y	D	§	D	Y	G		C	D							
D	Y		R	D	F	G	J		C	D		E	D	X		M	F	K	Y	E	K	M	D	X		D	G		C

PARTIE 5

27		47	1		47	45	26	28	27		13	27	44	27	28	35	45	66	1	44	45	12	66		13	27	3		88
27	42	88	47	27	3	7		47	1		28	27	88	42	26	47	45	31	42	27		12	92	92	28	27		1	42
77		44	27	28	28	45	44	12	45	28	27	3		13	8	12	42	44	28	27	9	35	27	28		31	42	45	



MÉLANGE DÉTONNANT :-D																											
ø		M	ø	C	ø	μ	44	27	①		105	②	D	H	Q	•	ø		68	73		E	D		G	S	B
	D	F	æ		73	F		68	@					β	42	68	16		F	Y		8	42	68			/
	92	28		F	W	12	47	þ	@	ø	L	Y		13	68	35	P	D		#	G	K	31	42	ø	③	

Note :

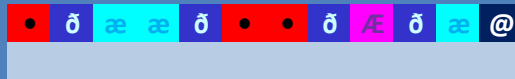
Ce mélange est une salade composée de l'ensemble de parties précédentes. Pour savoir à quel codage correspond quel caractère, regardez la couleur de la ligne inférieure et décidez de la même manière que dans les parties 1 à 6.

Concernant l'ensemble de ces codes à déchiffrer

La première ligne correspond à la ligne codée. Vous retrouverez l'ensemble des symboles dans les tableaux (feuille tableaux). La première ligne correspond à un symbole codé (ou au numéro de mission (entouré et en rouge)). La deuxième ligne est à remplir avec le texte décodé.

UNE ERREUR S'EST GLISSÉE DANS LA PARTIE 1

Les 9 cases barrées sont à remplacer par les 12 cases suivantes :

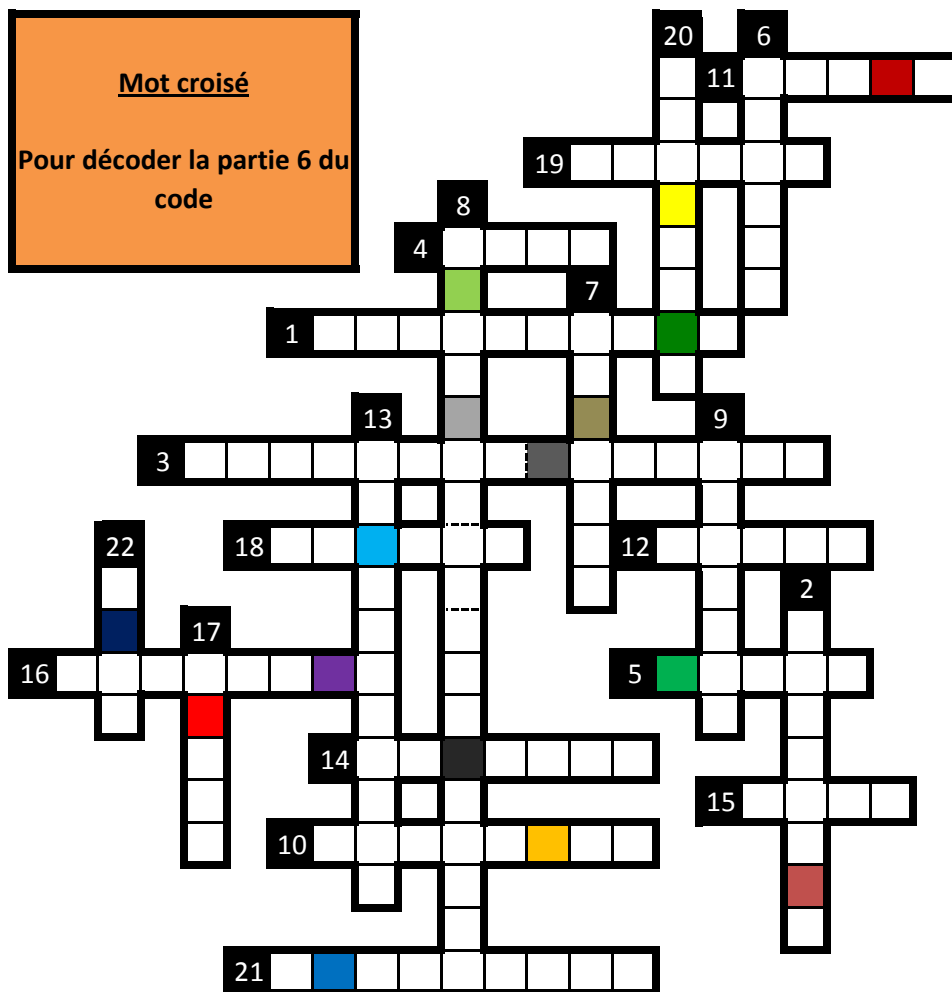


TABLEAUX DE DÉCOADGE

PARTIE 1 Décodage	PARTIE 2 Décodage	PARTIE 3 Décodage	PARTIE 4 Décodage	PARTIE 5 Décodage	PARTIE 6 Décodage
# A	1	A	.	1	
@	5	B	/	3	
×	6	C	?	6	
¤ O	7	D	§	8	
§	8	E	A	9	
©	9	F	B	12	
μ	15	G	C	13	
•	16	H	D	26	
Æ	19	I	E	27	
æ	23	J	F	28	
ð E	31	K	G	30	
Ð	39	L	H	31	
ø I	40	M	J	34	
Ø	53	N	K	35	
ß	54	O	L	36	
þ	57	P	M	42	
þ U	68	Q	N	43	
Codé Décodé	73	R	Q	44	Codé Décodé
	74	S	R	45	
	77	T	S	47	
	78	U	T	66	
	88	V	V	69	
	89	W	W	77	
	92	X	X	88	
	101	Y	Y	92	
	105	Z	Z	99	
	Codé Symbole Décodé	Codé Décodé	Codé Décodé	Codé Décodé	

Mot croisé

Pour décoder la partie 6 du
code



Cette couleur n'a pas de lettre correspondant exactement dans le mot croisé.
C'est la première lettre du d#*€@^|&%\$€ dont 20 est la p('@_~¤<€*.

MISSIONS

PETITES MISSIONS

Mission	Descriptif	Type	Points
①	Remplir la première ligne de code de la partie 1.	*	5
①	Déchiffrer 5 codes de la partie 2.	**	10
②	Déchiffrer 15 codes de la partie 2.	***	15
③	Déchiffrer la première ligne de code de la partie 3	*	5
④	Déchiffrer la deuxième ligne de code de la partie 3	*	5
⑤	Regardez la partie "Mélange détonant", troisième ligne. Deux groupes de 4 caractères sur fond violet. Lequel forme un nom ?	**	12
⑥	Réécrire le tableau de déchiffrement de cette partie en se basant sur le même objet, en version américaine.	***	25
⑦	Completez cette suite logique : 1, 2, 6, 42, 1806, ????????	**	15
⑧	En faisant un pas en avant, je suis obligé de décaler ma montre de 12h à 8h30. Où suis-je ?	***	20
⑨	Je porte tour à tour le nom d'une déesse grecque, d'une série télévisée australienne, ou d'un animal australien. Qui suis-je ? [Indice : Ce n'est pas compliqué. Regardez #quizzz o:-)]	*	5
⑩	Une simple pour finir. Il manque 4 noms dans ce mot croisé. Lesquels ?	*	8

GRANDES MISSIONS

Mission	Descriptif	Type	Points
①	Réussir les petites missions avec une étoile	*	5
②	Réussir les petites missions avec deux étoiles	**	15
③	Réussir les petites missions avec trois étoiles	***	25

Pour valider vos missions et recevoir le(s) caractère(s) correspondant, envoyer un mail à :

enigmes@quizzz.net

Bien préciser le numéro de la mission et votre pseudo sur le forum.
(Il est aussi possible de me contacter par MP, mais le mail est mieux pour plus de rapidité.)

FEUILLE DE SCORES

Section	Partie	Description	Points		
			Obt.		À gagn.
Code		0,1 point par caractère décodé		/	53,4
Mot croisé		Déchiffrage du rébus		/	5
		Manière de remplir (raisonnement) et ordre de remplissage du mot croisé.		/	18
		Résolution de la phrase en vert sous le mot croisé		/	7
		Mot croisé : 0,85 point par mot		/	18,7
Tableaux	1	Remplissage du tableau		/	40
	2	Remplissage du tableau, colonne symboles		/	20
		Remplissage du tableau, colonne décodé		/	20
		Explications		/	35
	3	Remplissage du tableau		/	15
		Explications		/	5
	4	Remplissage du tableau		/	20
		Explications		/	40
	5	Remplissage du tableau		/	12,4
		Source utilisée (image ou lien vers le message contenant cette image)		/	12,5
	6	Remplissage du tableau		/	8
Missions		Total des points obtenus		/	170
TOTAL DE VOS POINTS					
sur un maximum possible de			500		